

Des chiffres et Des lettres

1. Création du jeu

1.1. Le compte est bon

Python

```
def tirageChiffres ():
    """ne prend pas d'argument,
    renvoie une liste tirée de 6 nombres tirés aléatoirement dans la liste L
    On place en fin de liste un nombre tiré aléatoirement entre 100 et 999"""
    L=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,25,50,75,100] #liste des chiffres
    tirage=[]
    N = 6
    for k in range(N): # tire au sort 6 chiffres parmi les 14
        tirage.append(L[randint(0, len(L)-1)]) #randint(inclus , inclus) dans ma version python
        L.remove(tirage[-1])
    tirage.append(randint(100,999)) # tire le nombre à trouver
    return tirage # renvoie la liste des 6 + compte
```

1.2. Le mot le plus long

Python

```
def tirageLettres ():
    """fonction sans argument qui demande à l' utilisateur de 'c' ou 'v'
    et qui crée un liste contenant les lettres associées tirées aléatoirement."""
    listeConsonne=['b','c','d','f','g','h','j','k','l','m','n','p','q','r','s','t','v','w','x','y','z']
    listeVoyelle =['a','e','i','o','u','y']
    tirage=[]
    N = 10
    while len(tirage) <= N:
        demande=input("pour consonne, tapez c, pour voyelle v, tapez v ")
        if demande=='c':
            tirage.append(listeConsonne [ randint (0, len (listeConsonne )-1)])

        elif demande=='v':
            tirage.append( listeVoyelle [ randint (0, len ( listeVoyelle )-1)])

        else:
            print ("taper c ou v uniquement")
    return tirage
```

Python

```
def verification (mot):  
    #mot= mot + "\n" #ajoute le saut de ligne à la fin du mot pour s'assurer que le mot trouvé est bien  
    fichier =open(" dictionnaire_trie .txt")  
    dico = fichier .read ()  
    Lsdico = dico . split (' \n')  
  
    if mot in Lsdico :  
        print (mot + " est bien dans le dictionnaire ")  
        #print("{} est bien dans le dictionnaire ".format(mot[:-1]))  
    else :  
        print ("Tu n'essayerais pas de tricher par hasard?")  
    fichier . close ()
```

2. Création de l'intelligence artificielle

2.1. Le compte est bon

Python

```
def addition (a,b):  
    return a+b  
  
def multiplication (a,b):  
    return a*b  
  
def soustraction (a,b):  
    if a>b:  
        return a-b  
    else :  
        return b-a  
  
def division (a,b):  
    if a%b==0:  
        return a//b  
    elif b%a==0:  
        return b//a  
    else :  
        return 0
```

```

def solucChiffres ( tirage , limite =300000):
    """prend en arguments un tirage ( liste de nombres) et un nombre limite d'essais ( entier )
    ne renvoie rien ."""
    chaine="" #servira à l'affichage
    compte=tirage[-1] #compte à trouver
    liste =copy.deepcopy( tirage [:-1]) #copie en dur du tirage
    listeOperation =[] # sert à inscrire les opérations au fur et à mesure
    copyListeOperation=[] # sert de copie
    compteApproche=tirage[5] # on fixe arbitrairement la valeur du compte approché provisoire
    compteur=0 #compte le nombre d'opérations pour limiter le temps de calcul
    while liste [-1]!= compte and compteur<limite: # tant que le compte n'est pas trouvé
                                                # ou tant qu'on a pas atteint la limite

        compteur=compteur+1
        if len( liste )==1 or liste [-1]==0: # s'il n'y a plus qu'un seul élément ou si la division
                                                # ou la soustraction n'a pas abouti, on réinitialise
            liste =copy.deepcopy( tirage [:-1])
            listeOperation =[]

        operation=randint(0,4) #on tire au sort l'opération
        chiffre1 = liste [ randint (0, len( liste )-1)] #on tire au sort le 1er chiffre
        liste .remove( chiffre1 ) # on enleve ce chiffre de la liste
        chiffre2 = liste [ randint (0, len( liste )-1)] #on tire au sort le 2nd chiffre
        liste .remove( chiffre2 )

        if operation ==0:
            liste .append( addition ( chiffre1 , chiffre2 ))
            listeOperation .append( chiffre1 )
            listeOperation .append( "+" )
            listeOperation .append( chiffre2 )
            listeOperation .append( "=" )
            listeOperation .append( addition ( chiffre1 , chiffre2 ))
            listeOperation .append( "\n" )

        elif operation ==1:
            liste .append( multiplication ( chiffre1 , chiffre2 ))
            listeOperation .append( chiffre1 )
            listeOperation .append( "x" )
            listeOperation .append( chiffre2 )
            listeOperation .append( "=" )
            listeOperation .append( multiplication ( chiffre1 , chiffre2 ))
            listeOperation .append( "\n" )

        elif operation ==2:
            liste .append( soustraction ( chiffre1 , chiffre2 ))
            if chiffre1 > chiffre2 :
                listeOperation .append( chiffre1 )
                listeOperation .append( "-" )
                listeOperation .append( chiffre2 )
                listeOperation .append( "=" )
                listeOperation .append( soustraction ( chiffre1 , chiffre2 ))
            else :
                listeOperation .append( chiffre2 )

```

```

        listeOperation .append("-")
        listeOperation .append( chiffre1 )
        listeOperation .append("=")
        listeOperation .append(soustraction ( chiffre1 , chiffre2 ))
        listeOperation .append("\n")

    else :
        liste .append( division ( chiffre1 , chiffre2 ))
        if chiffre1 > chiffre2 :
            listeOperation .append( chiffre1 )
            listeOperation .append("/")
            listeOperation .append( chiffre2 )
            listeOperation .append("=")
            listeOperation .append( division ( chiffre1 , chiffre2 ))
        else :
            listeOperation .append( chiffre2 )
            listeOperation .append("/")
            listeOperation .append( chiffre1 )
            listeOperation .append("=")
            listeOperation .append( division ( chiffre1 , chiffre2 ))
        listeOperation .append("\n")

    if abs( liste [-1]-compte)<abs(compteApproche-compte): #si on s'est rapproché du compte
        compteApproche = liste [-1]
        copyListeOperation =copy.deepcopy( listeOperation ) #sauvegarde en dur de la liste d'opération

    if liste [-1]==compte:
        print ("le compte est bon")
        copyListeOperation .append("=")
        copyListeOperation .append(compte)
        for k in copyListeOperation : # transforme la liste en chaine de caracteres
            chaine=chaine+str(k)
        print (chaine)
    else :
        print ("le compte est approché")
        copyListeOperation .append("=")
        copyListeOperation .append(compteApproche)
        for k in copyListeOperation : # transforme la liste en chaine de caracteres
            chaine=chaine+str(k)
        print (chaine)

```

Python

2.2. Le mot le plus long

```

def nouvDico():
    """fonction sans argument. Permet de créer un nouveau fichier txt dans lequel on place les mots du
    dictionnaire du plus long au plus court ne renvoie rien """
    g=open(" dictionnaire _trie .txt ","a")
    f=open(" dictionnaire .txt ","r")
    dico=f.read()

```

Python

Python

```

Lsdico = dico . split ( '\n' )
for n in range(10,0,-1): #de 10 à 1 en décroissant
    for mot in Lsdico :
        if len(mot)==n:
            g.write (mot+'\n') #ne pas oublier le saut de ligne
    f.close ()
g.close ()

```

Python

```

def solucLettre ( listeTirage , tailleMot =10, nbreMotAAffiche=10):
    """prend en argument un tirage ( liste de caractères )
    l' option tailleMot permet de rechercher des mots de taille non optimisée
    renvoie une liste contenant les mots les plus longs présents dans le dictionnaire """
    f=open(" dictionnaire _ trie .txt", "r")
    dico=f.read()
    Lsdico = dico . split ( '\n' )
    nbreMotTrouve=0
    motTrouve=""
    ind=0
    motDico = Lsdico [ ind ]
    Ls _ mots =[]

    while nbreMotTrouve<nbreMotAAffiche and len(motDico) >0 : #tant que tous les mots n'ont pas été trou
        if len (motDico)<=tailleMot: # utilisé uniquement avec l'option tailleMot
            motTrouve="" # réinitialisation de la variable
            booleen=True # réinitialisation du booleen
            positionLettre =0 #indice qui s'incrémente à chaque fois qu'on se déplace dans le mot

            while booleen==True: #tant que cela convient

                if len (motDico) == positionLettre + 1:
                    nbreMotTrouve=nbreMotTrouve+1 # c'est un bon mot
                    booleen=False #pour sortir de la boucle while
                    Ls _ mots +=[motDico]
                    print (motDico)

                elif motDico.count(motDico[positionLettre ]) > listeTirage .count(motDico[ positionLettre ]) :
                    #on compare l'occurrence des lettres du tirage avec celui du mot
                    booleen=False #le mot ne convient pas, il faut sortir de la boucle
                    positionLettre +=1

            ind +=1
            motDico = Lsdico [ ind ]
    f.close ()

```